咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com

iQue
超越智慧

荣誉出品




神游科技（中国）有限公司
中国苏州工业园区
机场路328号
国际科技园B203

Nintendo

ISBN 7-900381-05-8
江苏电子音像出版社出版

游戏代码：52011

使用手册




神游机

忠告:在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册，以确保您可以正确使用。

感谢您选择《马力欧卡丁车》™
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。



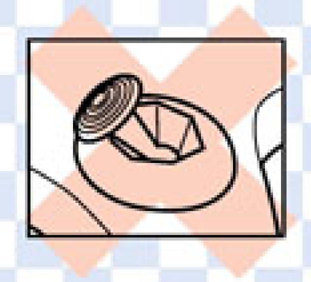



# 目录

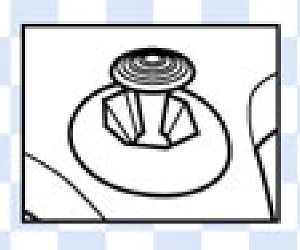
# 关于神游机

## 神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动的角度和方向，这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。
当打开电源时，请保持摇杆处于初始位置。



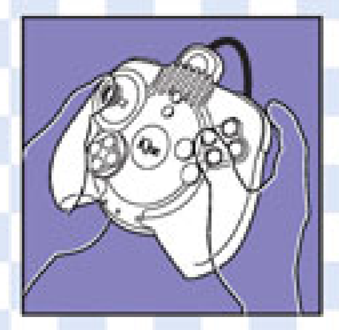
如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态（如左图所示），那么这个位置就会成为中间状态，从而导致游戏操纵的问题。



游戏启动以后，如需重新设置中间状态，可放开摇杆使其回到中央位置（如左图所示），然后同时按住L和R键再按START键即可。

注：游戏摇杆是一个精密器件，请勿泼洒液体或插入其它物件，如需帮助，请接洽神游科技客户服务中心。

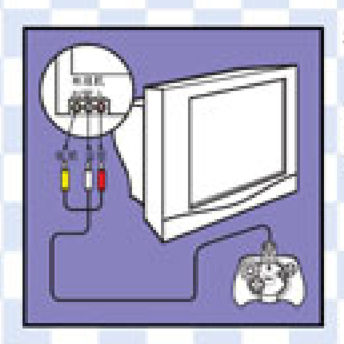




## 如何握持神游机

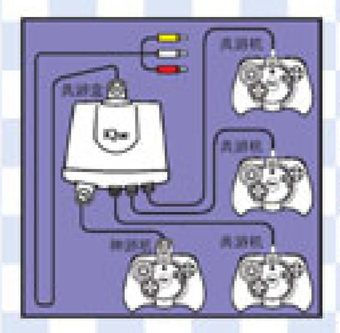
我们建议你在游戏时如左图所示握持神游机。

那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆，用右手大拇指按A、B或C键，用左手中指按神游机左侧面的Z键，用右手食指按神游机右侧面的R键。



## 神游机与电视机的连接

请依照左图将神游机的视音频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。



## 神游机、共游机与共游盒的连接

马力欧卡丁车支持多人游戏。你必须有共游盒和共游机才能玩多人游戏。请依照右图将神游机、共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接，连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。



正确插入神游卡后，按电源键启动神游机，在“游戏菜单”中选择《马力欧卡丁车》；按A键进入游戏。当演示动画出现时，按START键进入标题画面，再次按START键就会出现游戏选择画面。

## 1，选择游戏人数

首先，用摇杆选择游戏人数，按A键确认。你要在共游盒上接入足够数量的共游机，才能进入相应的多人模式。




## 2，选择游戏模式

接下来，在四个游戏模式中选择你要玩的模式。一些模式有人数限制。

| | | 单人 | 双人 | 三人 | 四人 |
|---|---|---|---|---|---|
| 马力欧大奖赛 | 将会有八名赛手进行一系列比赛以争取积分。没有被玩家选择的赛手由电脑控制。 | ○ | ○ | × | × |
| 竞赛 | 以分屏模式的形式让两名、三名甚至四名玩家竞赛。 | × | ○ | ○ | ○ |
| 对战 | 在此模式下，玩家要抢先打爆对手卡丁车上的所有气球以获得胜利。本模式是在专用赛道上进行的。 | × | ○ | ○ | ○ |
| 计时赛 | 你将在你选择的赛道上单独行驶三圈以取得最佳成绩。最佳成绩将被记录在神游成果区中。 | ○ | × | × | × |

如果你想知道各个模式的详细信息，请参阅第8页的“游戏模式”。
在各个模式的选择画面，用摇杆或者十字键进行选择，按A键确认，按B键取消。

## 3，选择引擎

当你选择“马力欧大奖赛”或“竞赛”时，你必须选择引擎。游戏中提供三种引擎：50CC，100CC和150CC。引擎越大，卡丁车速度就越快也越难驾驶。




当按A键确定引擎后，在屏幕的右下角将出现闪烁的“OK？”，这时再次按A键确认。

## 4，选择赛手

当赛手选择画面出现时，选择你想使用的赛手。一共有8名赛手可供选择。如果你想知道各位赛手的详细信息，请参阅下页。




## 5，选择赛道

最后，你必须在赛道选择画面选择赛道。游戏中一共有20条赛道，其中16条用于比赛，4条用于对战。根据所选游戏模式的不同，可选择的赛道会有差异。






马力欧卡丁车中的八名赛手可被分为三组，每一名赛手都具有自己的特点。无论你选择哪位，所有卡丁车的最大速度都差不多。试试选择不同的赛手比赛来发现最适合你风格的赛手。




| | |
|---|---|
| 优点 | • 轻量级赛手加速很快，可以在出发时抢到一个好位置。<br>• 因为他们重量较轻，即使他们偏离赛道，开到了草地或沙地上，速度也不会下降太多。<br>• 相对于中量级或重量级赛手，他们卡丁车的最高速度较快。 |
| 缺点 | • 如果他们在转弯时没有侧滑，速度会下降很多。<br>• 当他们与其他重量级赛手的卡丁车相撞时，一般会被撞飞。 |




中量级选手能力比较平均，没有明显的优缺点。




| | |
|---|---|
| 优点 | • 重量级赛手在转弯时，即使不使用侧滑，赛车速度也不会下降太多。<br>• 当与其它赛车冲撞时，他们一般不会被撞飞。 |
| 缺点 | • 他们的加速性不好，需要比较长的时间才能达到最高速度。<br>• 因为他们非常重，所以在驶过草地或沙地的时候，会陷得比较深，速度就会下降很多。 |

## 马力欧大奖赛

在马力欧大奖赛的每个杯赛里都有四条赛道。你与其他卡丁车（共有八位赛手）将争夺最好的综合排名。注意其他赛手，他们可能会冲撞你或使用道具攻击你。因此驾驶技术最好的车手不一定每次都会笑到最后。

### 四个奖杯







马力欧大奖赛一共有四个奖杯。每个杯赛由四条不同的赛道组成。在赛道选择画面选择其中一个杯赛。




蘑菇杯　鲜花杯　星星杯　神游杯

在你从蘑菇杯到鲜花杯，再到星星杯，最后到神游杯的过程里，赛道的长度会逐渐增加，弯道的难度会提高，并且陷阱也会变得更多也更难躲避。建议初学者先从蘑菇杯开始挑战。

**蘑菇杯**

路易吉赛道　哞哞牧场　喏库喏库海滩　干旱沙漠

**鲜花杯**

奇诺比奥公路　冰天雪地　巧克力山　马力欧赛道

**星星杯**

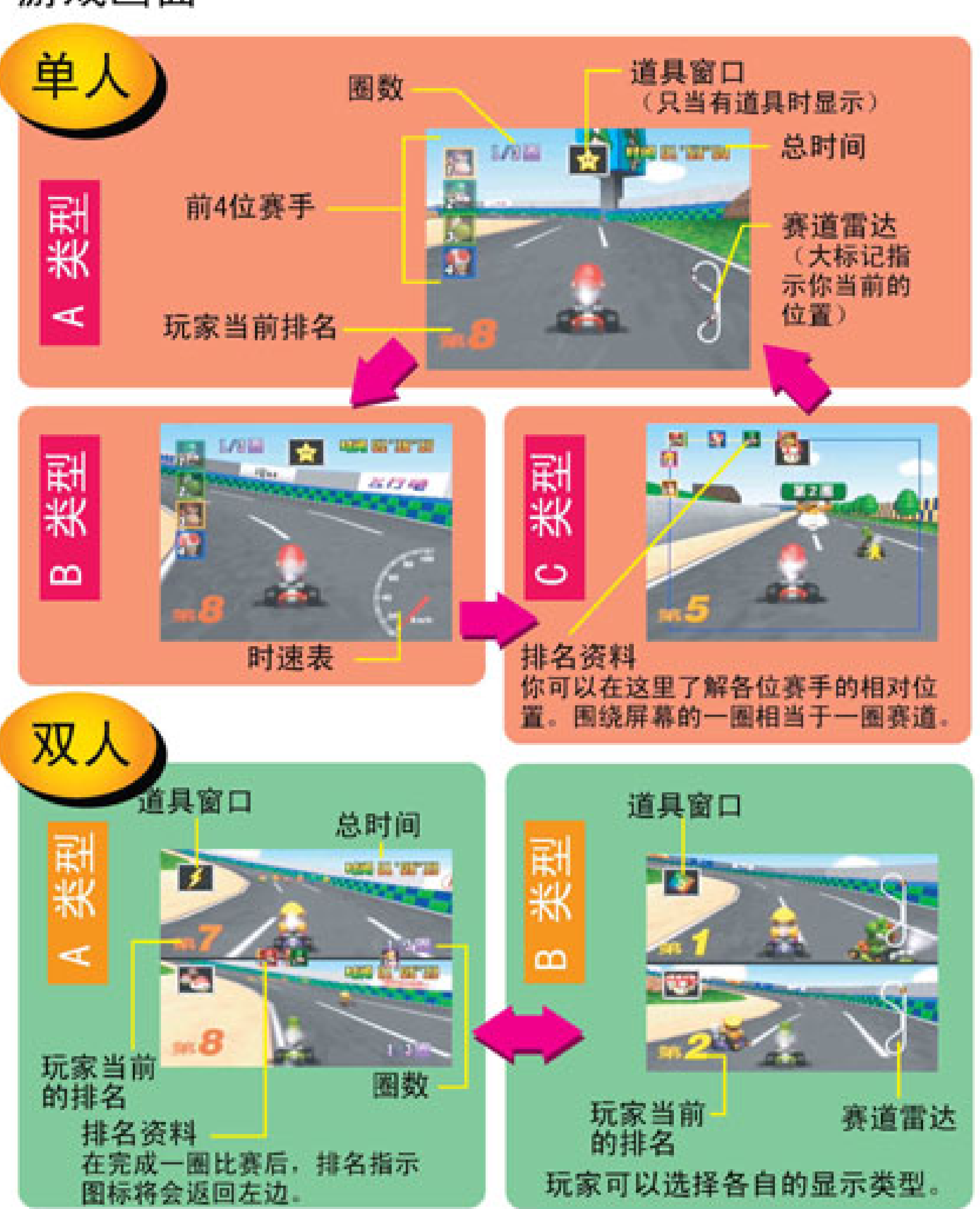
瓦力欧竞技场　冰冻地带　桃花公主赛道　酷霸王城堡

**神游杯**

森喜刚丛林公园　耀西谷　幽灵湖　彩虹桥

单人游戏和双人游戏在画面上显示的信息会有细微的差别。在游戏时，按▷键切换显示类型。

## 游戏画面




## 规则

### 圈数

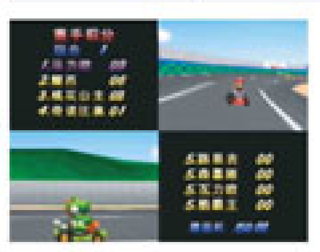
玩家要在每条赛道行驶三圈以完成比赛。

### 赛手积分

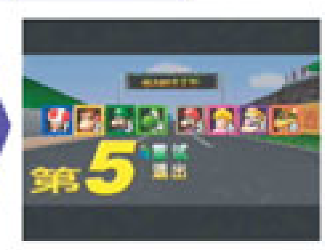
如果一名玩家取得了前四名，就将获得积分，并进入下一条赛道。取得第五名或更低的名次，在你到达终点后，会出现一个菜单。选择“重试”就可以重新开始这条赛道的比赛。

| 第 一 | 第 二 | 第 三 | 第 四 |
|---|---|---|---|
| 9 分 | 6 分 | 3 分 | 1 分 |

前四名



第五名或更低名次



如果是双人模式，只要一位玩家获得前四名，即可进入下一条赛道比赛。

### 奖杯

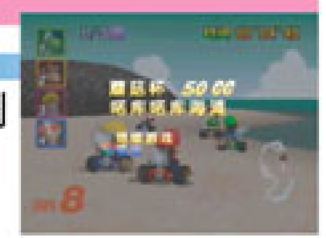
在杯赛的最后一条赛道结束后，累计积分最高的车手会获得奖杯。第一名获得金杯，第二名获得银杯，第三名则获得铜杯。获得的奖杯会存入神游记忆区内，并将在赛道选择画面显示。



奖杯是按照所选引擎的类型颁发的。如果你用150cc引擎并在所有四个杯赛获得金杯，你将能够体验精彩的"奖励"……

### 暂停画面

如果在暂停画面选择“退出”，你将返回到游戏选择画面。



马力欧大奖赛的时间纪录将不会被存储。

## 竞赛

二到四位玩家可以在竞赛模式里选择他们最喜欢的角色和赛道进行比赛。为了能更有效的使用道具，玩家不仅要观看自己的屏幕，还要观察其他玩家的屏幕并注意他们的行动。

**赛道选择**
从马力欧大奖赛的十六条赛道中选择最喜欢的一条进行比赛。每场比赛要开三圈。首先选择一个杯赛，然后从四条赛道中选择你要的赛道。

**游戏画面**
双人模式
此模式画面和大奖赛相同，只是不显示总时间。

三人模式

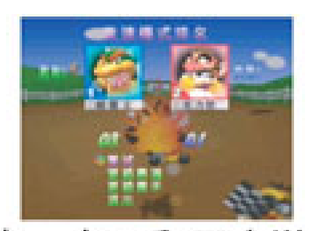


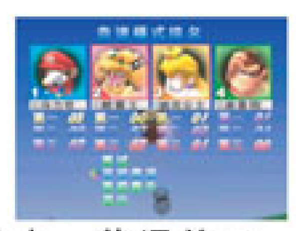
你可以按▶键切换是否显示排名资料。赛道雷达会显示在屏幕右下角。

四人模式

按▶键在排名资料与赛道雷达的显示之间切换。

**胜利/失败**





一旦确定了排名最低的赛手，游戏就结束了。成绩画面会显示每位玩家的成绩。在双人游戏中，每位玩家胜利的次数会显示出来。在三和四人游戏中，获得前三名的次数会显示出来。（这些成绩不会被保存下来。）

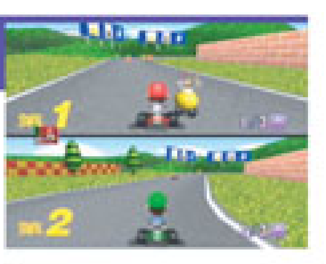
在游戏结束后，会出现以下菜单：

| | |
|---|---|
| 重试 | 不更换赛手重新在这条赛道上比赛 |
| 更换赛道 | 重新选择赛道 |
| 更换赛手 | 重新选择赛手 |
| 退出 | 退出竞赛模式，回到游戏选择画面 |

除了“重试”，其它选项均会出现在暂停画面。



## 竞赛模式的建议



**迷你炸弹车**
你会在这个模式的赛道上遇见迷你炸弹车。如果你撞上它，就会被撞飞并且损失很多时间。牢记它的位置，并在碰到它之前减速避让。你也可以尝试按R键跳过迷你炸弹车，尽管这非常困难。

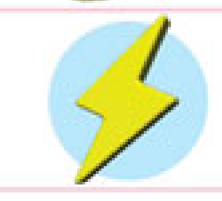


**道具技巧**

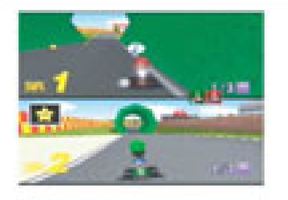
**1：用道具防守**
按住Z键可将绿龟壳、红龟壳、刺虫甲壳、香蕉皮或假道具放到卡丁车后部的准备位置上。当你松开Z键后，道具就会被发射（或者掉在赛道上）。在放至准备位置时，这些道具能够反弹来自后方的龟壳攻击。在放至准备位置后，道具窗口也将关闭。如果此时你驶过道具箱，你就可以再存储一个道具。



**2：向前/向后扔道具**
向⬆推摇杆使用道具，可将香蕉皮或香蕉皮礼包向前扔；同样，向⬇拉摇杆使用道具，可以将绿龟壳向后发射。



**3：巧妙地使用闪电**
当对手使用了无敌星进入无敌状态，或者使用嘘嘘鬼隐身，就能够躲开闪电。在使用闪电前，观察一下其他玩家在做什么。



**4：避免卡丁车碰到香蕉皮后打滑**
如果在转弯时碰上了香蕉皮，你就一定会打滑。如果你直行时碰到了香蕉皮，在失去平衡时按下B键，有时就不会打滑。如果有♪标志出现在角色的头顶，你就成功了！

如果你想了解每个道具的详细信息，请参阅马力欧卡丁车操作卡。

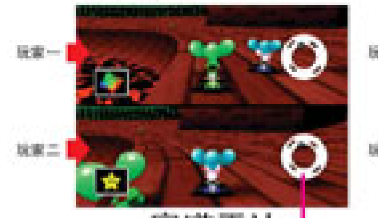
## 对战

在这个模式里，你的目的很简单，就是击败你的对手，而不是第一个冲过终点。正因为如此，随时记住对手的位置非常重要。

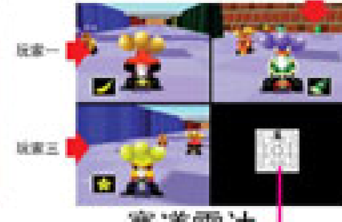
### 赛道选择

你可以选择战斗模式独有的四条赛道中的一条。请参阅34和35页的赛道地图。

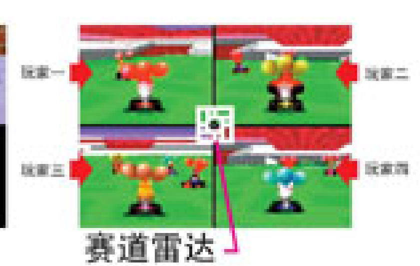
### 游戏画面



赛道雷达



赛道雷达



赛道雷达

每位玩家在游戏画面上的位置与在竞赛模式中是一样的。这里没有其它显示方式。

## 规则

### 三个气球

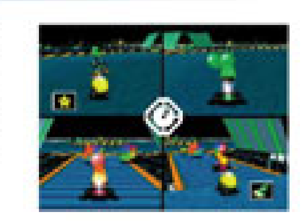
每位玩家的卡丁车上带有三个气球。打爆全部对手卡丁车上的所有气球，就能获取最终胜利。

### 气球被打爆的情况

1：碰到香蕉皮或撞上对手
2：被龟壳击中或撞上假道具
3：坠入深渊

### 没有气球了

在三或四人游戏模式里，当玩家失去所有的气球后，他们会化身为“迷你炸弹车”。虽然他们无法获得最终的胜利，但仍然可以撞击其他对手，并打爆炸他们的气球。迷你炸弹车只能爆炸一次，之后就不能再参与游戏。迷你炸弹赛车不能使用道具，也不会显示在赛道雷达上。







### 对战模式的建议

注意其他玩家的位置。经常观察赛道雷达，注意你与其余对手的相对位置。

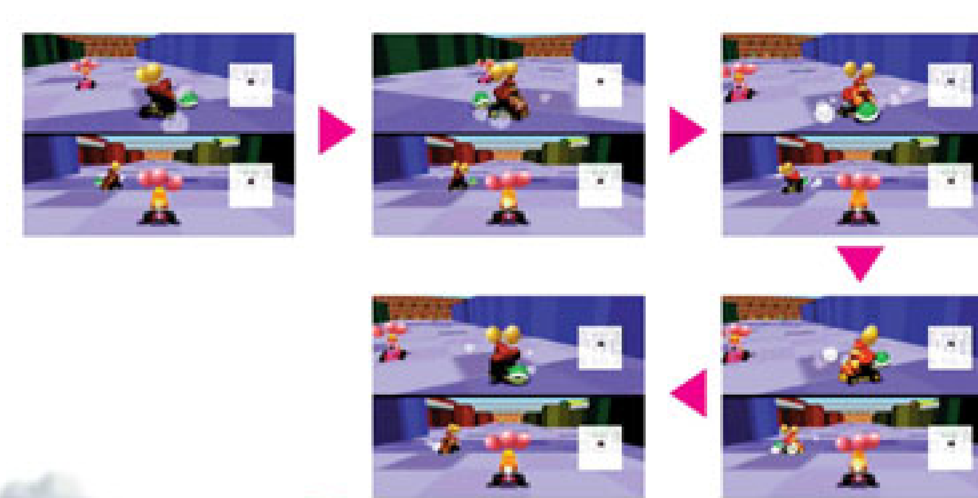


### 预测对手的行动

在两位玩家向同一方向行驶时，进攻不太容易。预测对手的路线，你就可以伏击他们。

### 巧妙地使用甩尾转向

如果你要在狭窄的道路里改变方向，或者要瞄准对手发射龟壳，你可以在转向的同时按下A和B键进行甩尾转向。





## 计时赛

在此模式中，你的目标是以尽量快的速度驾驶卡丁车。在这里，不象其它模式中那样，成绩会受到道具的影响。尽量完善你的驾驶技术以争取最好成绩吧。

**赛道选择**
和竞赛模式一样，你可以从马力欧大奖赛的十六条赛道中选择你最喜欢的一条。你要在赛道上开三圈来完成比赛。在这个模式中不会出现道具箱。

**游戏画面**
就象马力欧大奖赛的单人模式，你可以从三种不同的显示模式中选择你喜欢的模式。
提示：如果你要问："我怎么能够做到转弯时，卡丁车的速度不下降？"，请使用带有时速表的显示模式。

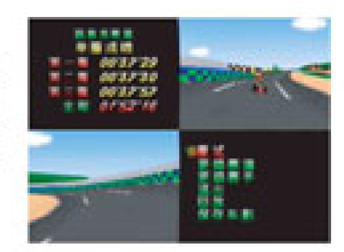
**道具**
在开始时，你拥有一个三重蘑菇。这能让你在三圈比赛中任意进行三次冲刺。巧妙地使用这个道具可以有效地提高你的最终成绩。



**成绩画面**
冲过终点线后，成绩画面将显示单圈成绩和全程成绩。如果此次比赛的最佳单圈成绩优于以前的最快单圈纪录，这个时间将成为新的最快单圈纪录。如果此次比赛的全程成绩排进最佳纪录的前五名，这个成绩也将会被显示。纪录将会自动被保存在神游成果区内。

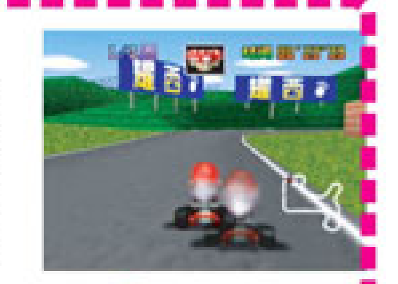


**菜单选择**
在成绩画面显示后，你就可以在菜单中进行选择。"更换赛道"、"更换赛手"和"退出"与竞赛和战斗模式的相同。此外，在计时赛模式的成绩菜单上有三条新的选项。



**重试**
不更换赛手和赛道来挑战你的车影。

**什么是你的车影？**
车影是在计时赛模式里"赛道的最佳纪录的录像"。在比赛中，驾驶数据会被暂时存储起来。之后，在你重新比赛时，一辆半透明的卡丁车会按照已存储的数据进行驾驶。以车影作为参照，争取更好的成绩也会简单许多。



- 如果你没有跑完赛道（或者如果在比赛中按START键暂停），车影就不会被保存下来。



- 如果你用时过长，或犯下几个严重的驾驶失误（如陷住或偏离赛道等），有时也不能保存车影。
- 当车影不能被保存时，在游戏画面上会有一条信息显示在游戏画面的时间下面。
- 如果你选择"更换赛道"、"更换赛手"或"退出"，临时保存的车影数据将被清除。

**回放**
在你完成比赛后，你可以象播放录象那样回放你的比赛过程。作为车影功能的一部分，如果你的驾驶数据不能被保存下来，那么这个选项是不可用的。在成绩菜单上，如果你选择了回放以外的选项，就不能再进行观看了。

**保存车影**
车影不能永久保存在神游成果区内，如果你在进入游戏前，为神游机设置了记忆区，就可以将两条不同赛道的车影存入记忆区，以便今后作参考。如你想了解详细信息，请参阅20-22页。

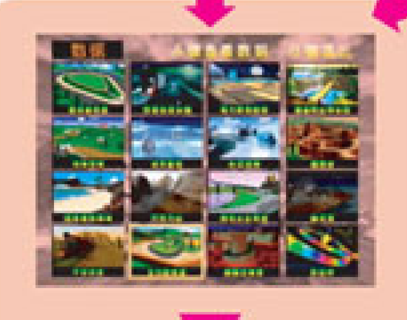
## 数据

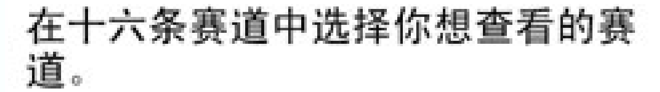
在数据画面，你可以查看每条赛道的最快单圈纪录和全程纪录。在游戏选择画面，按R键或选择时间挑战模式后再选择“数据”。











在十六条赛道中选择你想查看的赛道。



**删除纪录**
如果你想删除神游成果区内此赛道的最快单圈纪录和全程纪录时，选择此选项。

**删除车影**
如果你想删除以前保存在记忆区内的车影时，选择此选项。（请参阅21页）

你可以用摇杆顺序查看其它赛道的纪录。

## 计时赛模式的建议

**侧滑转弯**
在大多数的弯道，你可以不松开油门，按住R键侧滑转弯。在侧滑时，你的速度甚至不会因为转弯而下降。学习如何侧滑是取得最佳成绩的一项重要技巧。



**高级侧滑技巧（迷你加速）**
如果你想更快地通过弯道，建议你掌握“迷你加速”技巧。



首先，按照普通侧滑，你将会看到卡丁车后部的引擎冒出白色的烟（看起来有点像“V. V. V. E. E. E...”）。



接下来，在侧滑的同时，将摇杆拨向与转弯方向相反的方向，然后迅速拨回到原来的方向。如果你成功，就会看到烟的颜色变成黄色“E. E. E...”。



反复同样的操作，如果你成功，烟的颜色会变成红色。你必须牢记，在做这些操作的时候，不能松开A键（油门）和R键。如果你想像一下连续左右转真车的方向盘，就能够比较容易理解了。



当烟变成红色的时候，松开R键。在这一刹那，你的速度会有所增加（注意你的时速表）。这个加速技巧就叫作：迷你加速。施展这项技巧的诀窍是在向相反方向转方向盘后，正确地向原方向转方向盘。

**火箭起步**
当你起步时，如果在信号灯正好由红转蓝时按下A键，你就能够以最高速度冲出起点（称为“火箭加速”）。但是如果你按得过早，轮胎就会原地打滑，卡丁车起步就会比正常更慢，所以要当心。

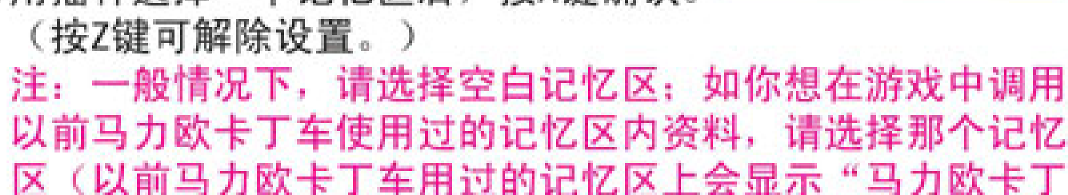
为神游机设置记忆区后，你可以保存计时赛两条不同赛道的车影。

如果你没有为神游机设置记忆区，而选择计时赛模式，你将看到如右图的信息。在这种情况下，虽然还可以可以玩计时赛模式，但是你就不能在比赛结束后保存车影。




## 为神游机或共游机设置记忆区

1. 在游戏选择菜单选择《马力欧卡丁车》。
2. 按Z键进入记忆区设置菜单。
3. 用摇杆选择神游机或共游机后，按A键开始选择记忆区。
4. 用摇杆选择一个记忆区后，按A键确认。（按Z键可解除设置。）



注：一般情况下，请选择空白记忆区；如你想在游戏中调用以前马力欧卡丁车使用过的记忆区内资料，请选择那个记忆区（以前马力欧卡丁车用过的记忆区上会显示“马力欧卡丁车”）。

5. 按B键返回游戏菜单。（如果你将记忆区设置在其它游戏使用的记忆区时，你将会看到警告信息“这将覆盖原有数据！你要保存吗？”，选择“否”可以返回记忆区设置菜单重新设置，选择“是”将覆盖原有记忆区内的数据。）
6. 回到游戏选择菜单后，用摇杆选择《马力欧卡丁车》后按A键进入游戏。

注：当你再次进入马力欧卡丁车游戏的时候，游戏会自动使用你上次设置的记忆区。



## 将车影保存到记忆区

1. 在计时赛模式，完成比赛。
   注意：比赛中不要按START键暂停。否则不能保存车影。
2. 当你选择“重试”，就会出现车影。你可以将这个车影长期保存在记忆区内。如果你这次比赛的成绩比车影好，那么你保存的数据将是这次的比赛的车影。
3. 在成绩画面菜单，用摇杆选择“保存车影”，按A键确认。






4. 在两个文件中选择一个文件用来保存你此次计时赛的车影。

   注意：你无法保存两个同一赛道的车影。当你想再次保存一条赛道的车影时，只能覆盖在原来的文件上。



## 在游戏中载入记忆区内的车影

当你进入计时赛模式的某条赛道时，如果记忆区内存有该赛道的车影，游戏会自动载入此车影。

在数据画面，当你想删除记忆区内车影数据时，选择存有车影的赛道，然后选择“删除车影”，按A键确定。这时将出现“删除此赛道的车影。确定吗？”，如果你确定，请选择删除。

存有车影数据的赛道地图上会显示“车影”标记。

## 游戏中可能出现的和记忆区相关的错误信息

如果你没有为马力欧卡丁车正确设置记忆区，有可能出现以下错误信息：

### 没有设置记忆区，如果你要……

如果在进入游戏前，你没有为神游机设置记忆区，就进入游戏的计时赛模式……
解决方法：
请在进入游戏前，为神游机设置记忆区。




### 你没有为神游机设置记忆区

如果在进入游戏前，你没有为神游机设置记忆区，就进入游戏“选项”的“复制记忆区”……
解决方法：
请在进入游戏前，为神游机设置记忆区。




### 你没有为共游机设置记忆区

如果在进入游戏前，你没有为共游机设置记忆区，就进入游戏“选项”的“复制记忆区”……
解决方法：
请在进入游戏前，为共游机设置记忆区。



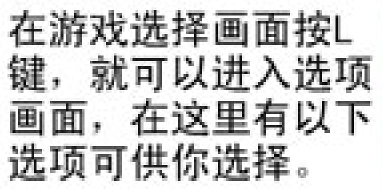

### 在共游机的记忆区内没有马力欧卡丁车……

如果在进入游戏前，你没有为共游机设置含有马力欧卡丁车车影数据的记忆区，就进入游戏“选项”的“复制记忆区”……
解决方法：
请在进入游戏前，为共游机设置含有马力欧卡丁车车影数据的记忆区。

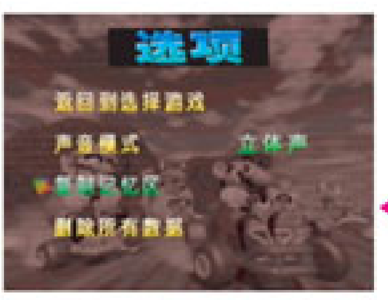






在游戏选择画面按L键，就可以进入选项画面，在这里有以下选项可供你选择。







## 声音模式

在这里你可以设定游戏中的声音模式。按A键改变选项。

**立体声：**
如果你使用的是立体声电视，建议使用此选项。请确保神游机的左右声道音频输出线正确接入了电视机的声音输入。

**立体声：**
如果你使用的电视机只支持单声道，请选用此选项。

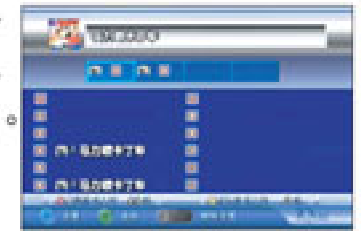
**耳机：**
当你使用耳机时，请选用此选项。

## 删除所有数据

这将删除所有保存在神游成果区内的马力欧卡丁车的玩家数据，恢复到你第一次玩游戏时的状态。
注意：一旦删除，不能恢复！

## 从共游机记忆区内复制数据

为共游机设置含有马力欧卡丁车车影数据的记忆区后，你就可以将从共游机的记忆区内的车影数据复制到神游机的记忆区内。



请参阅下页
获知详细信息

1 共游机记忆区内的赛道车影数据可以复制到神游机侧的记忆区。请确保在进入游戏前已经为神游机和共游机设置了记忆区，并且共游机侧记忆区内存有马力欧卡丁车的赛道车影数据。

2 在“选项”菜单用摇杆选择“复制记忆区”。

3 你将看到神游机和共游机记忆区内所有车影数据文件。当你看到“你要复制哪个文件？”时，用摇杆选择共游机侧所要复制的车影文件。




4 当显示“复制到哪个文件？”时，请用摇杆选择神游机侧的一个文件。你在第3步选择的文件内的数据将复制到那个文件。如果在神游机侧有赛道和你在第3步所选的赛道相同，那么你只能选择那个同名赛道文件。

5 在屏幕的下端会显示“复制”。用摇杆选择“复制”后，按A键确认。注意：神游机侧你选择的文件内的数据将会被覆盖。




6 你每次只能复制一个文件。如果你想复制另外一个文件，请从从第3步开始，重复上述步骤。



## 6. 马力欧卡丁车赛道介绍

马力欧卡丁车
赛道地图

## 路易吉赛道

（赛道长：717米）

○ = 道具箱的位置

长距离的直线赛道，弯道也很简单。这条赛道最适合初学者练习侧滑。

## 嗒库嗒库海滩

（赛道长：691米）

○ = 道具箱的位置　　× = 当心螃蟹




这条赛道以离发车线不远的巨石命名。这里有跳跃、分岔路线，甚至还有捷径。没有最佳线路，全靠你根据自己所处的情况而决定。当心！别去撞螃蟹，否则你将被撞翻！

## 哞哞牧场

（赛道长：527米）

○ = 道具箱的位置　　× = 当心胖鼹鼠

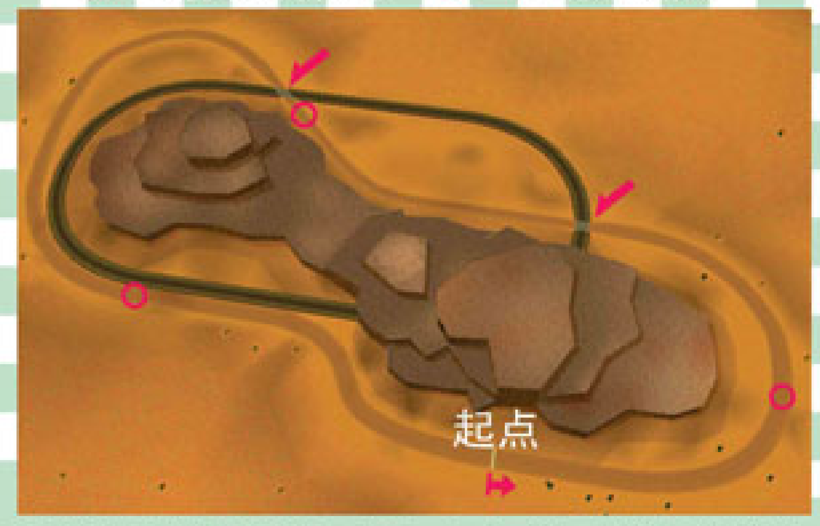



一个平静的牧场，赛道周围有很多奶牛。赛道路面有点粗糙，但不是很难。当心有些胖鼹鼠会不时地从地洞里探出脑袋。

## 干旱沙漠

（赛道长：527米）

○ = 道具箱的位置　　➡ = 铁路道口




这条的赛道技巧就是算准时间，不要让穿越赛道的火车阻挡你。如果火车在你面前穿过，你就必须停下。进入火车隧道是很危险的，尽管那是一条捷径……

鲜花杯

## 奇诺比奥公路

（赛道长：1036米）

○ = 道具箱的位置




一般来说，卡丁车不应该在公路上行驶，但由于某些原因，奇诺比奥公路成为游戏的赛道之一！行驶时尽量避开大型公交车或卡车。如果试图阻挡或速度太慢都可能引起车祸。

## 冰天雪地

（赛道长：734米）

○ = 道具箱的位置 × = 很多雪人




一条常年降雪的寒冷赛道，所以赛道很滑。那些雪人看上去挺可爱，但撞上一个就会翻车。别靠得太近了！

## 巧克力山

（赛道长：687米）

○ = 道具箱的位置 × = 当心滚落的岩石

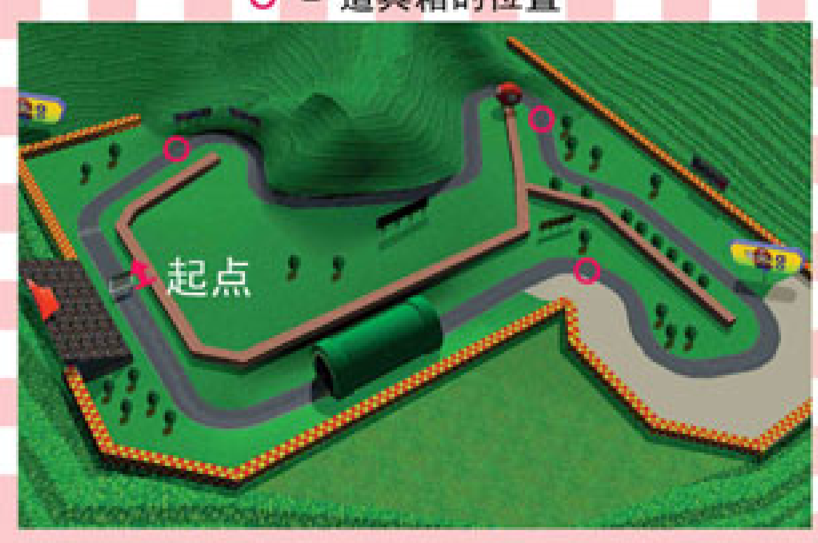



这条山地赛道落差很大，而且有很多急转弯。你的侧滑技术会极大地影响你的排名或时间。注意路上的标识，它们会提示你哪儿会有滚落的岩石。

## 马力欧赛道

（赛道长：567米）

○ = 道具箱的位置




尽管赛道不长，但有着复杂的弯道和大量U型弯道。这条赛道以我们的马力欧命名，作为游戏设计者最喜欢的计时赛赛道，在此强力推荐。

在标题画面，按下R键就能显示马力欧赛道的最佳全程纪录。

## 瓦力欧竞技场

（赛道长：1591米）

○ = 道具箱的位置

当心在穿越沟壑时别掉下去了。

起点

爱捣乱的瓦力欧负责这条赛道的设计与建设。作为一个越野摩托车爱好者，他将大量沙子铺在这座大型体育场里，力图建造一条更适合摩托车而不是卡丁车的赛道。每一圈的距离都相当长，使得赛手在比赛时难以一直保持精神集中。

## 冰冻地带

（赛道长：756米）

○ = 道具箱的位置　　× = 许多企鹅



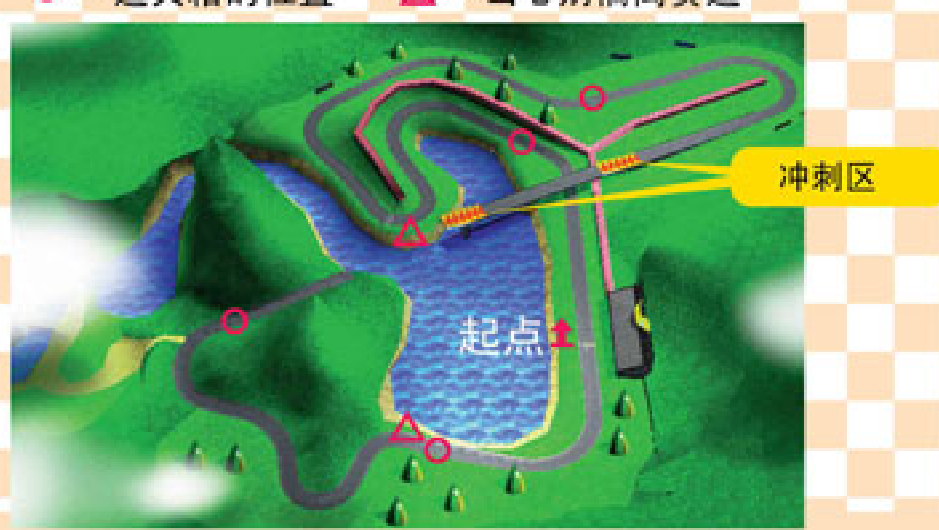

一个非常光滑的冰冻世界，栖息着爱嬉戏的烦人企鹅。由于有许多企鹅，玩家或许会认为赛道的位置处于南极点附近。这条赛道不适合意志软弱的人。你必须当心不要打滑掉入海中。否则将导致你被暂时冻住。



## 桃花公主赛道

（赛道长：1025米）

○ = 道具箱的位置　　△ = 当心别偏离赛道




在三条高速赛道中，这条是最长的。在冲刺区之后的远跳非常刺激。由于环湖路边没有护栏，所以非常容易冲过头而掉入湖中。

## 酷霸王城堡

（赛道长：777米）

○ = 道具箱的位置　× = 当心咚咚　△ = 当心不要坠落




太令人惊奇了，酷霸王的城堡变成了一条赛道！ 因为是在建筑内，大部分弯道都是棘手的直角弯。尽管如此，赛道最难的部分还是要属咚咚把守的那部分。它们会挡住你的去路，而且如果撞上它，你就会被撞飞；被它压住，你就会变成薄饼！

## 森喜刚丛林公园

（赛道长：893米）

○ = 道具箱的位置




森喜刚之家，丛林公园环线发展成为一个旅游设施，并建造了一条供卡丁车比赛的赛道。在丛林中开辟的赛道大部分都很狭窄。当心，如果你脱离了赛道，当地居民会用石块来热烈“欢迎”你。

## 耀西谷

（赛道长：772米）

○ = 道具箱的位置　✕ = 当心豪猪




在迷宫般的耀西谷中，分辨出正确的赛手排名是不可能的。因此在这条赛道里，前四名会显示为“？”。

悬崖峭壁和一枚巨蛋……嗯……这条赛道如何同耀西联系起来？你在迷宫中可以选择任何一条路线来完成一圈比赛，但是不仔细观察赛道雷达的话，你也许会开上错误的道路，并且回到出发的地方。当然，离开赛道是不允许的。



## 幽灵湖

（赛道长：747米）

○ = 道具箱的位置　✕ = 当心蝙蝠




这条赛道位于一条黑暗且神秘的木板道路上。在一些弯道处是没有护栏的，赛道设计得非常简陋。注意，途中会经过一座老房子，别去撞那大群的蝙蝠。

## 彩虹桥

（赛道长：2000米）

○ = 道具箱的位置

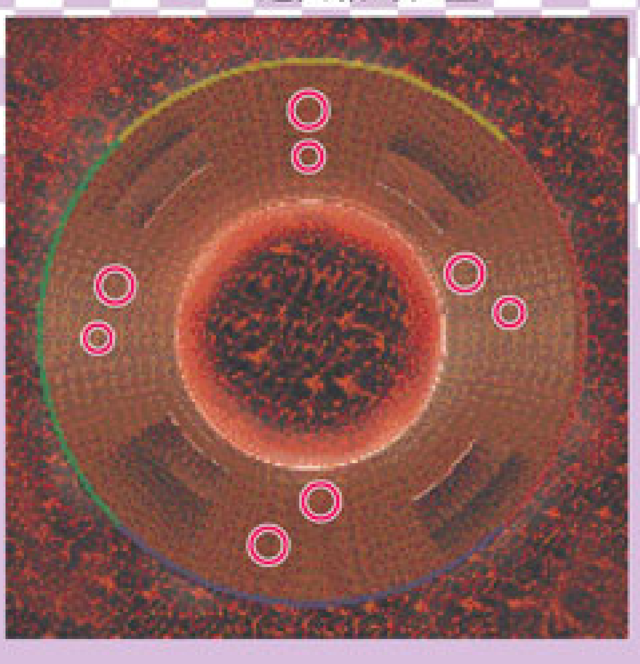



这条赛道可以用一个字来形容—长。简直太长了，它毫无疑问是最长的赛道。正如其名，它由彩虹组成，赛手们能够饱览远方闪烁的美丽霓虹雕塑。作为神游杯的最后一条赛道，无疑是非常值得欣赏的。最好减速以躲过汪汪的攻击。




## 大面包圈

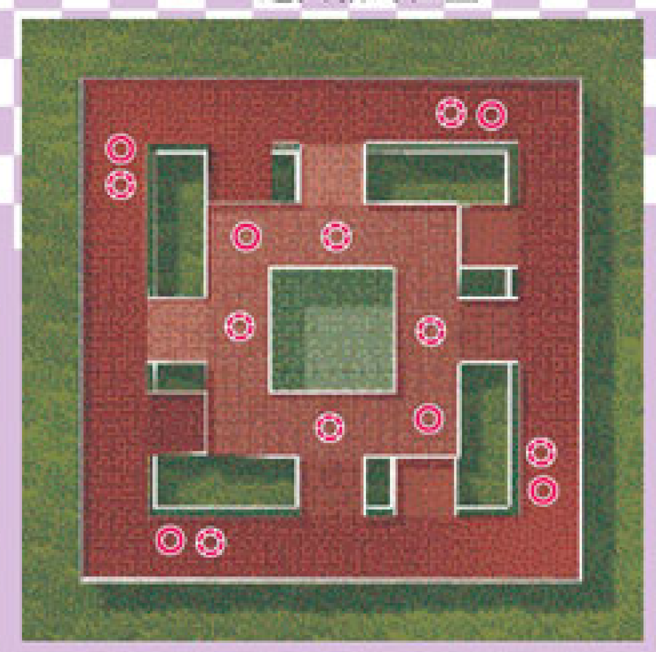
○ = 道具箱的位置



这条赛道的形状是一个大面包圈。因为内圈没有护栏，所以如果你不小心的话，就会被岩浆吞噬。利用四面墙来躲避或伏击你的对手。

## 夹层世界

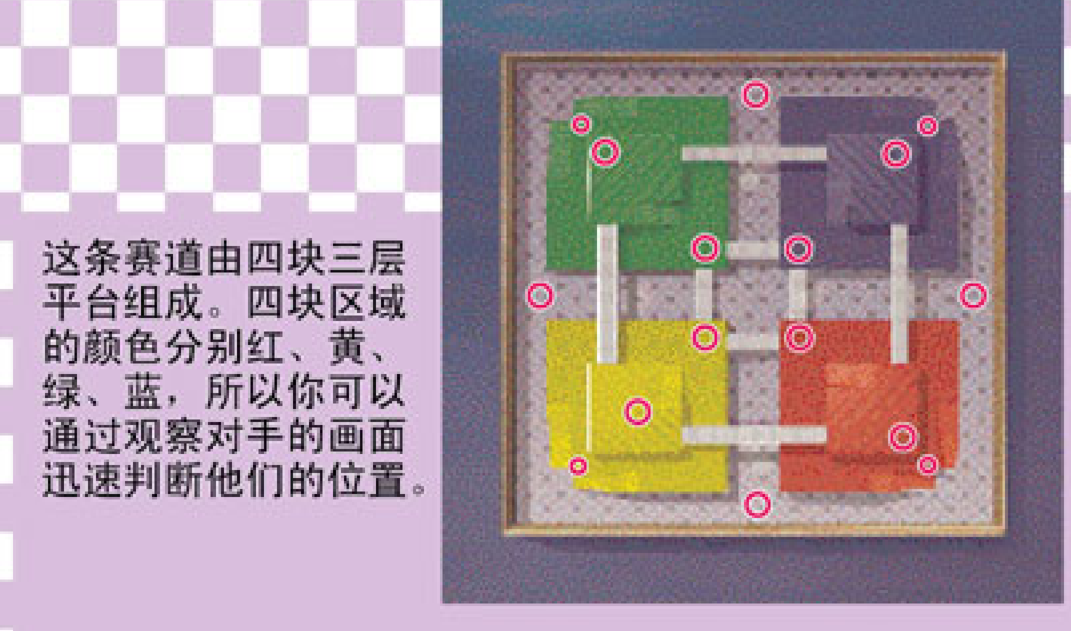
○ = 道具箱的位置



折转的斜坡将四层“方块”状的赛道连接起来。因为赛道的总面积很大，想找到你的对手可能会比较困难。

## 四色堡垒

○ = 道具箱的位置



这条赛道由四块三层平台组成。四块区域的颜色分别红、黄、绿、蓝，所以你可以通过观察对手的画面迅速判断他们的位置。

## 摩天大楼

○ = 道具箱的位置



这是在摩天大楼顶上的一场激烈战斗。如果你掉下大楼，就会丧失一个气球。四周没有护栏，所以不要冲得太猛。最有效的进攻方式就是把对手撞下大楼，而不仅仅是依赖道具。

# 游戏心得

# 重要信息

## 忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责任。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技和／或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

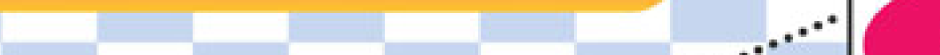
这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。



咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com

iQue 神游
Nintendo

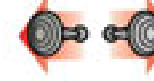
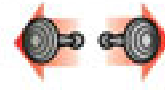
# 马力欧卡丁车操作卡



欲知游戏的详细操作信息，请参阅操作手册的相应部分。

## R 键

**侧滑**


按住R键时，左右拨动摇杆。

在弯道时，使用此技术，可以避免车速下降。




## L 键



在游戏中按L键，可以控制音乐的开、一半音量或关。

## Z 键

**使用道具**

当你获得道具后，可按此键。查阅此卡背面，可获知详细信息。

**START** 暂停

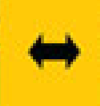
**B 键** 刹车

**A 键** 油门

当蓝色信号灯亮起的时候，同时按A键，就可以来一个火箭起步。

## C 键

**变换摄像机**


标准摄像机 ↔ 广角摄像机

◁ 没有作用

**切换游戏画面开关**

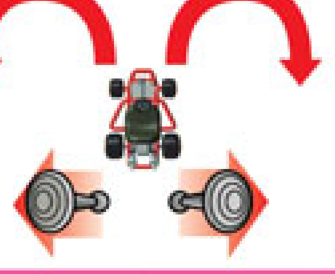
按此键可顺序切换游戏画面显示模式。

▽ **使用道具** 和Z键作用一样。

## 摇杆

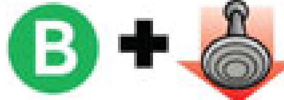
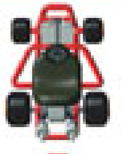
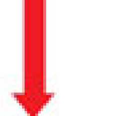
**控制卡丁车方向**

摇杆偏离中心越远，卡丁车转弯就越急。

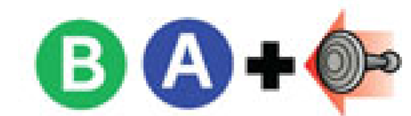
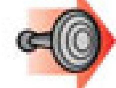
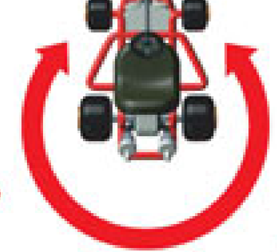


当卡丁车停下时……

**倒车**

**甩尾转向**

# 道 

当你在赛道上碰到道具箱时，道具窗口会出现在游戏画面上。开始时，道具飞快地在这个窗口循环显示，然后慢慢停下，确定你获得哪个道具。这个道具也许会影响你的最终排名。




## 影响自身卡丁车的道具




瞬间获得强大推力，卡丁车速度暂时加快。




三个蘑菇，随时都能使用。




在一段时间内，你可以无限次使用以加快卡丁车的速度。

无敌星

在一段时间内，你将处于无敌状态，不仅可以忽略所有道具对你的影响，还可以撞翻其他赛手。

## 全体攻击




用这个可以攻击所有其他赛手。当遭到闪电袭击时，卡丁车会缩小，速度会变慢，还更容易被压扁。

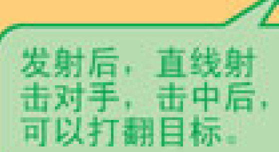
## 盗取道具




当其他玩家有道具时，使用嘘嘘鬼可以盗取他们的道具。使用后，你会隐身一段时间，还可以安全地穿过香蕉皮或龟壳。

## 主动攻击对手

绿龟壳



发射后，直线射击对手，击中后，可以打翻目标。

★ 三重绿龟壳



给你三次发射绿龟壳的机会。还可以撞掉香蕉皮。

红龟壳

发射后，红龟壳会追踪目标，大大提高命中对手的几率。

★ 三重红龟壳 ×

三个龟壳会围绕你的卡丁车旋转，这将是一个有效的保护屏障。




刺虫龟壳将会追踪领先的卡丁车。如果在沿途碰到其它卡丁车，它将会依次攻击。

## 在赛道上放置道具




碰到香蕉皮，卡丁车将失去控制不断旋转。把它丢在弯道，是不错的主意。

★ 香蕉皮礼包

在你车后挂上5个香蕉皮，在你想要丢的地方，每次可以丢一个。

假道具

一个很象道具箱的炸弹。如果你把它放在真的道具箱边上，对手将很难区分它们。

*当道具窗口已经显示有一个道具的时候，你就不能再获取另外的道具了。

标有☆标志的道具，可以使用多次！
先按Z键激活此道具，每次使用时，再按Z键。
标有×标志的道具，不会在对战模式出现。